

Алексей Федоренко

Разработчик HTML5-игр · Геймдизайнер

Москва · удалённо +7 913 034-46-70 alexeyfedorenko21@mail.ru t.me/alessiof21 github.com/alessiof21

О СЕБЕ

Разрабатываю игры на Construct 3 и JavaScript и отвечаю за геймдизайн — механики, баланс, нарратив. Занимаюсь frontend-разработкой на Vue.js и backend на Node.js (Express.js). Делал коммерческие геймифицированные акции для крупных брендов и собственные инди-проекты в студии CARAVAN GAMES. Люблю нетривиальные задачи и довожу дело до конца.

ОПЫТ РАБОТЫ

ООО «Куб Солюшенс» (Cube Solutions)

Октябрь 2024 — н. в.

Разработчик HTML5-игр, геймдизайнер

- Разработка и внедрение игровой логики и механик
- Frontend-разработка, настройка связи с backend
- Написание геймдизайнерской документации
- Среди проектов — геймифицированные акции для Билайна («Бонусный движ») и Магнита («Хит на Грилле»)

CARAVAN GAMES — собственная инди-студия

игровые проекты

Разработчик игр, геймдизайнер

Разработка собственных игр (совместно с супругой): детективная новелла «Гнездо Фазана», RPG-стратегия Grand Closure, экономическая стратегия «Счастливый билет».

ПРОЕКТЫ

«Ещё одно убийство в „Гнезде Фазана“» — детективная визуальная новелла (CARAVAN GAMES). Геймдизайн + программирование, собственная система-интерпретатор сюжета на Construct 3. Выпущена онлайн.

Grand Closure — RPG-стратегия (CARAVAN GAMES). Геймдизайн, баланс, реализация на Construct 3. Представлена на prototype.indie и фестивале Ран(DEV)у (СПб, 2023).

«Счастливый билет» — пошаговая экономическая стратегия, финалист Большого экономического геймджема. Механики, баланс, backend на Express.js.

«Бонусный движ» (Билайн) — геймифицированная промо-акция. Адаптивный UI, анимации, интеграция с backend через REST API.

«Хит на Грилле» (Магнит) — промо-акция с системой уровней. UI, механика в стиле Fruit Ninja, интеграция с API.

Головоломки «Замок по Лойду» и «Параллелепипед» — мини-игры на Phaser и Three.js (3D-логика, физика).

НАВЫКИ

Construct 3

JavaScript

Phaser

Pixi.js

Three.js

HTML5

Геймдизайн

Механики

Баланс

Нарратив

Vue.js 3

TypeScript

SASS/SCSS

Node.js

Express.js

REST API

PostgreSQL

SQLite3

Git

GitHub

Docker

Figma

Electron.js

ГИБКИЕ НАВЫКИ

- Коммуникация с заказчиком и работа по ТЗ
- Самостоятельные решения по UX/UI
- Работа в жёстких дедлайнах (релизы)
- Стрессоустойчивость (обратная связь от тысяч пользователей)

— Быстрое переключение между технологиями и движками

— Работа в команде и способность вести проект соло

ОБРАЗОВАНИЕ И ЯЗЫКИ

Институт органической химии РАН им. Н. Д. Зелинского Аспирантура · защита кандидатской диссертации 10 декабря 2025 года	2021 — 2025
Химический факультет МГУ им. М. В. Ломоносова Высшее образование · красный диплом	2015 — 2021
Колледж IThub — frontend-разработка Среднее специальное образование	2024 — н. в.
Языки: русский — родной · английский — B1	